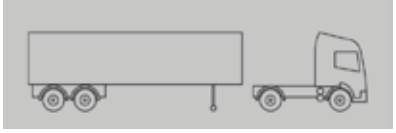


FERODO
A TE IL CONTROLLO

REGISTRAZIONE DEL FRENO: GIOCO

SURRISCALDAMENTO DEL FRENO

I freni possono surriscaldarsi per molteplici ragioni. Una delle più comuni e delle più facili da risolvere è dovuta alla regolazione errata del gioco tra la pastiglia e il disco.

Il mancato controllo e la mancata regolazione di tali parti in modo corretto e periodico possono avere due conseguenze.

- Se il gioco è troppo elevato, è possibile che ne risulti una scarsa prestazione del freno con la pastiglia che non riesce ad entrare completamente in contatto con il disco per un attrito ottimale.
- Se il gioco è troppo scarso, la pastiglia e il disco si toccano, provocando attrito e surriscaldando così il sistema di frenata con conseguente scarsa prestazione del freno, sussulto del freno, rumore e persino danni permanenti al disco. Tali danni permanenti si verificano quando dei punti caldi portano alla deformazione plastica del disco a causa del superamento del limite di snervamento del materiale. Durante il processo di raffreddamento, nel disco possono verificarsi delle rotture in corrispondenza di tali punti caldi.

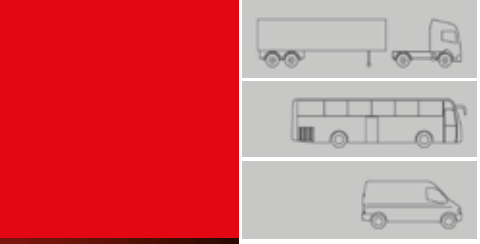
CONTROLLO DEL GIOCO

Il gioco deve essere controllato regolarmente. All'aumentare dell'usura delle pastiglie e dei dischi, aumenta progressivamente anche il gioco . Tutti i freni a disco ad aria sono dotati di un dispositivo di registro automatico che si autoregola durante le frenate per adattarsi all'usura delle pastiglie dei freni e del disco. Tuttavia, devono essere controllati periodicamente affinché mantengano la corsa corretta dell'asta della punteria.

In seguito all'installazione corretta di un dispositivo di registro, i recuperatori automatici di gioco non necessitano di alcuna regolazione manuale. I recuperatori automatici dei gioco devono essere controllati da un meccanico ad ogni sostituzione delle pastiglie dei freni o se il freno si riscalda durante il funzionamento. Qualora un recuperatore automatico di gioco superi la corsa massima consentita, ciò indica solitamente la presenza di altri problemi ai freni che devono essere analizzati e risolti.

Di seguito riportata, trovate una guida che vi permetterà di effettuare passo passo la procedura di controllo del dispositivo di registro del freno e vi fornirà i giochi di funzionamento consigliati per diversi sistemi di frenata.

▶▶



FERODO®

A TE IL CONTROLLO

PROCEDURA DI CONTROLLO DEL DISPOSITIVO DI REGISTRO DEL FRENO

- Assicuratevi che i freni siano disinseriti e che il veicolo sia bloccato per evitarne lo scivolamento.
- Rimuovete la ruota.
- Premete il gruppo della pinza a bordo sui relativi perni di guida. Togliete la pastiglia e controllate sia la punteria che la contropiastra della pastiglia.
- Controllate il gioco con uno spessimetro tra la punteria e la contropiastra della pastiglia; tale gioco deve rientrare nella gamma descritta nella tabella sotto riportata.
- Se il gioco di funzionamento è inferiore o superiore al valore corretto mostrato nella tabella sotto riportata, continuate la procedura come segue.
- Impostate il gioco di funzionamento a 2mm.
- Frenate 50 volte.
- Controllate nuovamente il gioco amento con uno spessimetro; tale gioco deve rientrare nella gamma descritta nella tabella sotto riportata.
- Se il gioco di funzionamento è inferiore o superiore al valore corretto mostrato nella tabella sotto riportata, l'intero gruppo freno o solamente la sua sede devono essere sostituiti conformemente al manuale del produttore del freno.

GIOCHI DI FUNZIONAMENTO CONSIGLIATI PER SISTEMA DI FRENATA

PRODUTTORE	TYPE	GIOCO (MM)
KNORR-BREMSE	SN5000	0.6-1.1
	SB6000	0.6-1.0
	SN7000	0.6-1.1
	SN7000 per Scania	0.5-1.0
	SK7000	0.6-1.0
ARVINMERITOR	D-Elsa1	0.5-0.7
	D3	0.6-0.8
	D-Elsa2	0.6-0.8
HALDEX	DB19 con una piastra di spinta di 10mm	0.6-0.9
	DB19 con una piastra di spinta di 6mm	0.8-1.2
	DB22LT	0.6-1.2
	DB22 con una piastra di spinta di 10mm	0.6-0.9
	DB22 con una piastra di spinta di 6mm	0.8-1.2
WABCO	PAN17	0.6-0.9

Ferodo è un marchio registrato di FEDERAL MOGUL

PRMFE1137-IT